ORB ZGMF-X10A

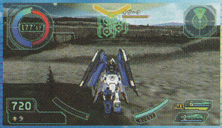
FREEDOM GUNDAM

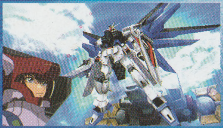
フリーダムガンダム

COST	560	耐久力	720
適正	宇宙	地上	
変形	×	ガード	●

[機體解說]

ZAFT從地球軍奪取來資料而設計出來的MS。
搭載了反中子干擾器，可使用核子動力。





メイン射撃	弾数 8
ビームライフル	
チャージショット	ハイマットフルバースト
サブ射撃	弾数 2
プラズマ収束ビーム砲	
格闘	
ビームサーベル	

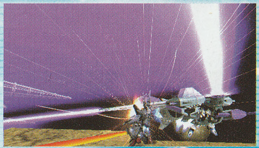
[POINT]

如同劇中般擁有高攻擊力及起動力的最強MS。可發動續力攻擊、攻擊全開模式等必殺技能，在宇宙及地表都可使用。

ORB METEOR

METEOR UNIT + FREEDAM GUNDAM

メイン射撃	弾数 16
高エネルギー収束火線砲	
チャージショット	全弾一斉発射
サブ射撃	弾数 36
艦対艦ミサイル（エリナケウス）	
格闘	
ビームソード	



[機體解說]

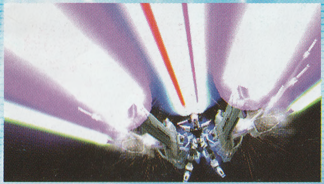
FREEDOM及JUSTICE GUNDAM專用的外掛武器模組，配備兩門可動式的光束砲及飛彈。

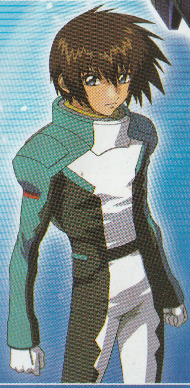
フリーダムガンダム（ミーティア装備）

COST	700	耐久力	1000
適正	宇宙		
変形	×	ガード	×

[POINT]

具有壓倒性攻擊力及耐久力的機體。
可在宇宙及殖民地表使用。





Kira Yamato

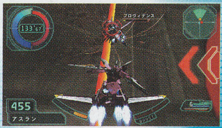
為了終結戰=爭而孕育而生的第一代調整者(Coordinator)。
C.E.55年5月18日生，A型。

ORB ZGMF-X09A

JUSTICE GUNDAM

ジャスティスガンダム

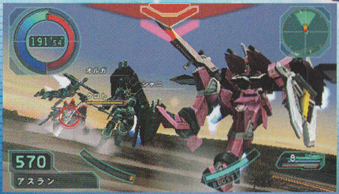
COST : 560	耐久力 : 720
適 正 : 宇宙	地上
変 形 : [×]	ガード : [●]



[機體解説]
與FREEDOM GUNDAM一樣，都是從地球軍奪取資料而設計的MS。可遠距離操作背部的FATUM-00輔助攻擊型載具。

[POINT]
FATUM-00發射中時候按下攻擊鈕後會發出光束砲。在搭乘中也可以進行攻擊。宇宙與地表全區域都可使用。

- メイン射撃 弾数 8
  - ビームライフル
  - チャージショット フォルティス・ビーム砲
- サブ射撃
  - リフター（ファトゥム-00）
- 格闘
  - ビームサーベル
- 特殊射撃
  - ビームブーメラン



ORB METEOR

METEOR UNIT + JUSTICE GUNDAM

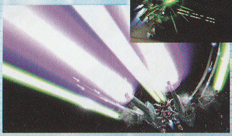
[機體解説]
JUSTICE GUDAM專用的外掛武器模組。

- メイン射撃 弾数 16
  - 高エネルギー収束火線砲
  - チャージショット 全弾一斉発射
- サブ射撃 弾数 36
  - 艦対艦ミサイル（エリナケウス）
- 格闘
  - ビームソード

ジャスティスガンダム（ミーティア装備）

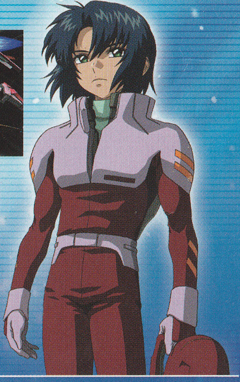
COST : 700	耐久力 : 1000
適 正 : 宇宙	
変 形 : [×]	ガード : [×]

[POINT]
沒有護盾不能進行防禦。因為其COST相當高，搭配時其他MS時必須注意。可在宇宙與殖民地表使用。



Athrun Zala

KIRA幼時的好友，因對於ZAFT感到失望，最後加入KIRA陣營共同作戰。
C.E.55年10月29日生，O型。



O.M.N.I. GAT-X105

BEAM RIFLE + STRIKE GUNDAM

ストライクガンダム
（ビームライフル装備）

COST : 420	耐久力 :580
適 正 : 宇宙	地上
変 形 :[✕]	ガード :[●]

メイン射撃	弾数 5
ビームライフル	
サブ射撃	弾数 60
頭部バルカン（イーゲルシュテルン）	
格闘	
コンバットナイフ（アーマーシュナイダー）	

[機體解說]
根據不同STRIKE PACK開發出具備高度換裝型泛用機型。

[POINT]
沒有使用STRIKE PACK的基本型。可使用於宇宙及陸上。

Kira Yamato

Heliopolis工業大學的學生，在偶然的機會登上STRIKE GUNDAM，並被牽扯到戰爭中。

O.M.N.I. GAT-X105

BAZOOKA + STRIKE GUNDAM

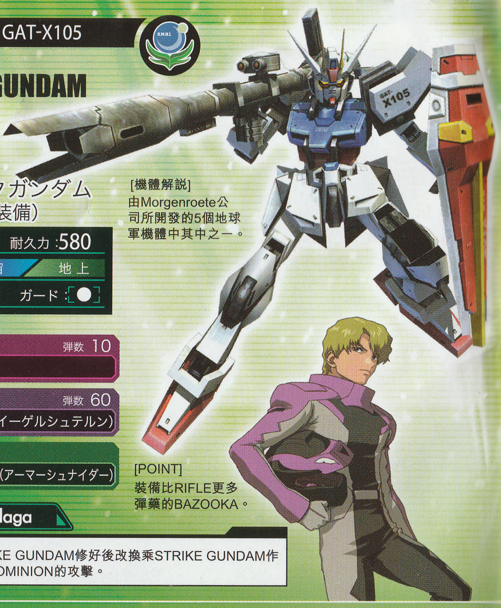
ストライクガンダム
（バズーカ装備）

COST : 420	耐久力 :580
適 正 : 宇宙	地上
変 形 :[✕]	ガード :[●]

メイン射撃	弾数 10
バズーカ	
サブ射撃	弾数 60
頭部バルカン（イーゲルシュテルン）	
格闘	
コンバットナイフ（アーマーシュナイダー）	

[機體解說]
由Morgenroete公司所開發的5個地球軍機體中其中之一。

[POINT]
裝備比RIFLE更多彈藥的BAZOOKA。



Mu La Flaga

在KIRA的STRIKE GUNDAM修好後改換乘STRIKE GUNDAM作戰，一同防止DOMINION的攻擊。

O.M.N.I. GAT-X105 (AQM/E-X01)

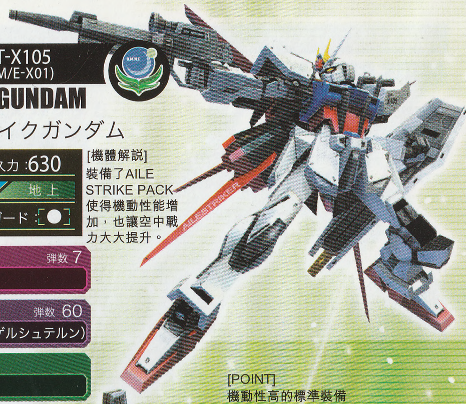
AILE STRIKE GUNDAM

エールストライクガンダム

COST : 450	耐久力 :630
適 正 : 宇宙	地上
変 形 :[✕]	ガード :[●]

メイン射撃	弾数 7
ビームライフル	
サブ射撃	弾数 60
頭部バルカン（イーゲルシュテルン）	
格闘	
ビームサーベル	

[機體解說]
裝備了AILE STRIKE PACK使得機動性能增加，也讓空中戰力大大提升。



[POINT]
機動性高的標準裝備

O.M.N.I. GAT-X105 (AQM/E-X02)

SWORD STRIKE GUNDAM

ソードストライクガンダム

COST : 450	耐久力 :650
適 正 : 宇宙	地上
変 形 :[✕]	ガード :[●]

[機體解說]
裝備SWORD STRIKE PACK的機體，使得近戰能力提升。

[POINT]
以近距離格鬥攻擊為主的機體。

メイン射撃	
ビームブーメラン（マイダスメッサー）	
サブ射撃	弾数 60
頭部バルカン（イーゲルシュテルン）	
特殊射撃	
ロケットアンカー（パンツァーアイゼン）	
格闘	
対艦刀（シュベルトゲベール）	

O.M.N.I. GAT-X105 (AQM/E-X03)

LAUNCHER STRIKE GUNDAM

ランチャーストライクガンダム

COST : 450	耐久力 :630
適 正 : 宇宙	地上
変 形 :[✕]	ガード :[✕]

[機體解說]
裝備LAUNCH STRIKE PACK的機體，以射擊戰為主。

[POINT]
發射時可用方向鍵改變射擊方向。

メイン射撃	弾数 1
超高インパルス砲（アグニ）	
チャージショット	超高インパルス砲（アグニ）
格闘	弾数 6
ガンランチャー	
特殊格闘	弾数 80
バルカン砲	
サブ射撃	弾数 80
頭部バルカン（イーゲルシュテルン）	

Z.A.F.T. GAT-X303

AEGIS GUNDAM

[機體解說]
與其他G系列的機體不同，其特色是可變為MA型態用以高速移動。

イージスガンダム

COST	450	耐久力	630
適正	宇宙		地上
変形	●	ガード	●

[POINT]
在使用快速衝刺的時候可以變形成MA型態，而變形後不論是射擊或格鬥都會有所變化。本機體可使用於宇宙及地表。

メイン射撃	ビームライフル	弾数 7
サブ射撃	エネルギー砲（スキュラ）	弾数 3
格闘	ビームサーベル	

Athrun Zala

進行奪取作戰Rau Le Creuset隊的其中一員，在此行動中又再度遇到了KIRA。

Z.A.F.T. ZGMF-X13A

PROVIDENCE GUNDAM

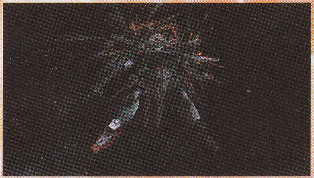
プロヴィデンスガンダム

COST	560	耐久力	720
適正	宇宙		地上
変形	×	ガード	●

[機體解說]
如同FREEDOM GUNDAM一樣，也是由地球軍得來的資料開發出的機體，搭載著能夠無線控制的誘導兵器DRAGOON。

[POINT]
載有大量彈量的魅力機體。可使用DRAGOON來進行多方向的攻擊。本機體可在宇宙與地表使用。

メイン射撃	大型ビームライフル	弾数 10
格闘	大型ビームサーベル	
サブ射撃	ドラグーン分離（自機周囲に展開）	弾数 15
	オールレンジ攻撃（ドラグーン・システム）方向キー入力+サブ射撃で敵を自動攻撃	
特殊射撃	ドラグーン分離（一斉）	弾数 15
	オールレンジ攻撃（一斉）方向キー+特殊射撃でオールレンジ攻撃	



Rau Le Creuset

率領ZARA等人成功奪取了四架在中立殖民地裡所開發的GUNDAM。

Z.A.F.T. GAT-X102

DUEL GUNDAM

[機體解說]
同樣是地球軍開發五台機體中的其中一台，與STRIKE GUNDAM一樣以接近戰為主。

[POINT]
射擊或近戰性能都相當平衡的機種，可使用於宇宙及地表。

デュエルガンダム

COST: 420 耐久力: 580
適　正: 宇宙 地上
変　形: [×] ガード: [●]

メイン射撃	弾数 5
ビームライフル	
サブ射撃	弾数 1
グレネードランチャー	
格闘	
ビームサーベル	

Issac Joule

自視為精英，同時也是進行奪取作戰Rau Le Creuset隊的其中一員。C.E.54年8月8日生。O型。

Z.A.F.T. GAT-X102

DUEL GUNDAM ASSAULTSHROUD

[機體解說]
將STRIKE GUNDAM戰鬥後受損的機體加強改良後的新機型。

デュエルガンダム
アサルトシュラウド

COST: 450 耐久力: 650
適　正: 宇宙 地上
変　形: [×] ガード: [●]

[POINT]
COST提高讓攻擊力也有所提高，但機動力則有缺陷。可使用於宇宙及地表。

メイン射撃	弾数 6
ビームライフル	
チャージショット	シヴァ
サブ射撃	弾数 5
ミサイルポッド	
格闘	
ビームサーベル	

Issac Joule

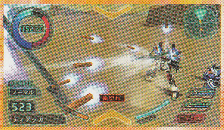
幾度與STRIKE GUNDAM的作戰中，使得臉部受到傷害而耿耿於懷。

Z.A.F.T. GAT-X103

BUSTER GUNDAM

メイン射撃	弾数 5
高エネルギーライフル	
チャージショット	超高インパルス長射程狙撃ライフル
サブ射撃	弾数 12
ミサイルポッド(全弾射出)	
格闘	弾数 3
ガンランチャー	
チャージショット	対装甲散弾砲
特殊射撃	弾数 12
ミサイルポッド	
特殊格闘	弾数 12
ミサイルポッド	

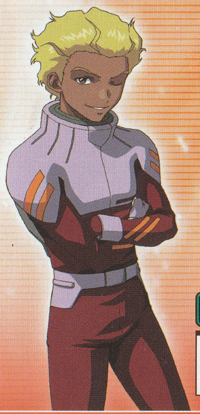
[機體解說]
主要以後方支援為目的進行長距離的射擊，故沒有攜帶近戰武器。

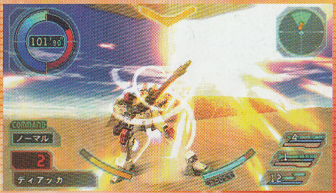


バスターガンダム

COST: 450 耐久力: 630
適　正: 宇宙 地上
変　形: [×] ガード: [×]

[POINT]
擁有兩種型態的續力攻擊是最大的特色。可使用於宇宙及地表。





Dearka Elsman

Creuset隊的其中一員。C.E.54年3月29日生。AB型。

Z.A.F.T. GAT-X207

BLITZ GUNDAM

ブリッツガンダム

COST:　耐久力:

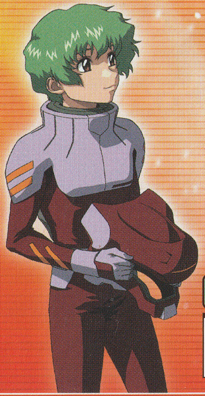
適　正: 宇宙　地上

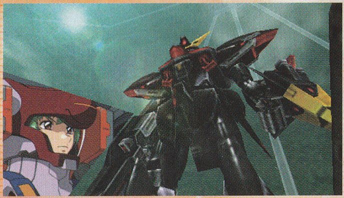
変　形: [✕]　ガード: [●]

[機體解説]
以隱密行動為主的，具有讓雷達沒辦法發現的特殊Mirage Colloid能力。

メイン射撃	弾数 5
ビームライフル	
サブ射撃	弾数 3
3連装ミサイル（ランサーダート）	
格闘	
ビームサーベル	
特殊射撃	
アンカー（グレイプニール）	
特殊格闘	
ステルスシステム（ミラージュコロイド）	

[POINT]
以豐富的武裝來掩蓋防禦力不足的機體，啟動Mirage Colloid能力可使敵人的誘導性攻擊無效。本機體可使用於宇宙及地表。





Nicol Amalfi

Creuset隊的其中一員。不喜歡與人相爭，興趣是彈鋼琴。C.E.56年3月1日生。B型。

ORB MBF-02

STRIKE ROUGE

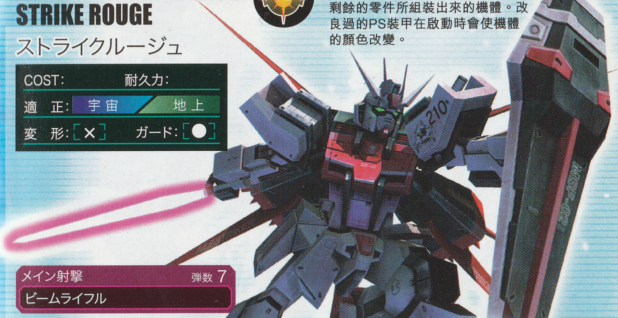
ストライクルージュ

[機體解説]
利用STRIKE GUNDAM在生產時所剩餘的零件所組裝出來的機體。改良過的PS裝甲在啟動時會使機體的顏色改變。

COST:　耐久力:

適　正: 宇宙　地上

変　形: [✕]　ガード: [●]



メイン射撃	弾数 7
ビームライフル	
サブ射撃	弾数 60
頭部バルカン（イーゲルシュテルン）	
格闘	
ビームサーベル	

[POINT]
基本上與AILE STRIKE性能相近，但近戰格鬥部份各有不同。可使用於宇宙及地表。

Cagalli Yula Athha

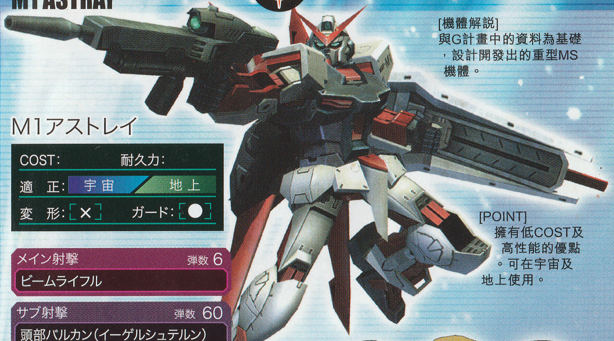
ORB領導者的女兒。與KIRA有著血緣關係。C.E55年5月18日生。A型。

ORB MBF-M1

M1 ASTRAY

M1アストレイ

[機體解説]
與G計畫中的資料為基礎，設計開發出的重型MS機體。



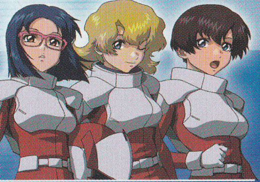
COST:　耐久力:

適　正: 宇宙　地上

変　形: [✕]　ガード: [●]

[POINT]
擁有低COST及高性能的優點。可在宇宙及地上使用。

メイン射撃	弾数 6
ビームライフル	
サブ射撃	弾数 60
頭部バルカン（イーゲルシュテルン）	
格闘	
ビームサーベル	



Mayura Labatt/Asagi Caldwell/Juri Wu Nien

這三個人都是MS的測試駕駛員，共同參加戰鬥。

メビウス・ゼロ

O.M.N.I. TS-MA2mod.00

MOEBIUS ZERO

COST: 210	耐久力: 240
適　正: 宇宙	
変　形: [×]	ガード: [×]

メイン射撃 弾数 10
- リニアガン

サブ射撃 弾数 48
- ガンバレル分離（自機周囲に展開）
- オールレンジ攻撃 方向キー+格闘で敵を自動攻撃

格闘 弾数 48
- ガンバレル分離（自機周囲に展開）
- オールレンジ攻撃 方向キー+格闘で敵を自動攻撃

特殊射撃 弾数 48
- ガンバレル分離（一斉）
- オールレンジ攻撃（一斉） 方向キー+特殊射撃でオールレンジ攻撃

[機體解說]
地球軍所開發的MA，雖然擅長以裝備4機的有線誘導式Gunbarrel 的All Range攻擊，但是只有Mu可以駕馭。

[POINT]
雖然消費以及耐久力和SKYGRASPER一樣，但是在使用Gunbarrel的All Range攻擊上，可達到期望COST以上的作用。僅有宇宙殖民地可使用。

スカイグラスパー（エール、ランチャー、ソード）

O.M.N.I. FX-550

SKYGRASPER

COST: 210	耐久力: 240
適　正: 地上	
変　形: [×]	ガード: [×]

メイン射撃 弾数 60
- 機関銃

格闘（ノーマル装備） 弾数 7
- ビーム砲

格闘（エールストライカーパック） 弾数 7
- ビーム砲

格闘（ソードストライカーパック）
- 対艦刀（シュベルトゲベール）

格闘（ランチャーストライカーパック） 弾数 1
- 超高インパルス砲（アグニ）

[機體解說]
地球軍所開發的大氣圈內用的支援戰鬥。由於裝備有STRIKE PACK，所以能和STRIKEGUNDAM一樣，能擁有多樣化的武裝裝備。

[POINT]
耐久力和同樣COST的MS比較起來較為低落。善用高迴避力以及持續飛行的戰鬥機所特有的優勢，幫助從上空的支援吧!僅能於地表使用。

Tolle Koenig

本來是和KIRA同一間工業大學的學生，逐漸被捲入戰爭。志願是當SKYGRAS PER的駕駛員，C.E.55年4月11日生。A型。

O.M.N.I. GAT-X131

CALAMITY GUNDAM

カラミティガンダム

COST: 450	耐久力: 630
適　正: 宇宙 / 地上	
変　形: [×]	ガード: [●]

メイン射撃 弾数 50
- 2連装衝角砲（ケーファー・ツヴァイ）

サブ射撃 弾数 2
- 一斉射撃（拡散）

格闘 弾数 8
- バズーカ（トーデスブロック）

特殊射撃 弾数 2
- 一斉射撃（収束）

[機體解說]
延續使用G的X100機型的骨架，地球軍所獨自開發指揮，火力支援專用的MS。

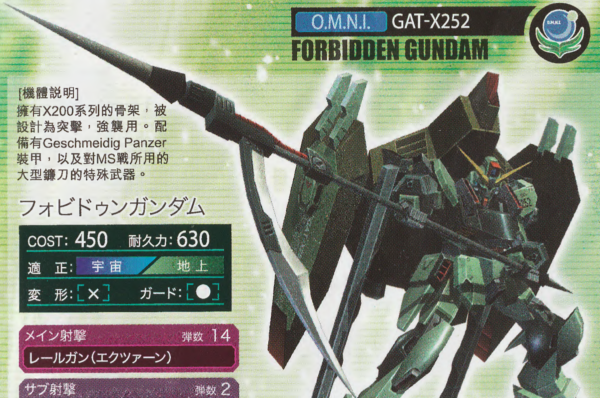
[POINT]
由於不做格鬥式攻擊，所以具有豐富的武裝攻擊裝備。所有的武裝為自動補給裝置，所以不容易發生沒有彈盡的狀況。

Orga Sabnak

被當成生體CPU改造的地球軍駕駛員，在オルガ、シャニ、クロト之中是屬於領導的地位，興趣是閱讀小說。

O.M.N.I. GAT-X252

FORBIDDEN GUNDAM



[機體說明]
擁有X200系列的骨架，被設計為突擊，強襲用。配備有Geschmeidig Panzer裝甲，以及對MS戰所用的大型鐮刀的特殊武器。

フォビドゥンガンダム

COST: 450	耐久力: 630
適　正: 宇宙 / 地上	
変　形: [×]	ガード: [●]

メイン射撃 弾数 14
- レールガン（エクツァーン）

サブ射撃 弾数 2
- 誘導プラズマ砲（フレスベルグ）

格闘
- 重刎首鎌（ニーズヘグ）

[POINT]
擅長格鬥，射擊的優秀機體，雖然外觀奇特，但是卻非常容易使用。

Shani Andras

以生體CPU藉由藥物強化的駕駛員。平常聽說喜歡聽重金屬的音樂。

O.M.N.I. GAT-X370

RAIDER GUNDAM

レイダーガンダム

[機體解説]
擁有X300系列骨架的高機動性MS，可變形成MA。

COST: 450	耐久力: 630
適 正: 宇宙 / 地上	
変 形: [●]	ガード: [×]

種別	武装	弾数
メイン射撃	防盾砲	120
サブ射撃	頭部エネルギー砲(ツォーン)	2
格闘	格闘	
特殊格闘	破壊球(ミョルニル)	

[POINT]
一邊以防盾砲牽制，於中近距離則以飛彈來狙擊吧!

Clotho Buer

以生體CPU調整過的駕駛員，三人之中最囉嗦的一個。戰鬥中常常喜歡大喊[必殺][抹殺][擊滅]等等用語。

O.M.N.I. GAT-01

STRIKE DAGGER

ストライクダガー

COST: 280	耐久力: 560
適 正: 宇宙 / 地上	
変 形: [×]	ガード: [●]

[機體解説]
第一批以STRIKE GUNDAM為基本骨架所設計的地球軍量產MS，除了標準裝備光束來福槍之外，也擁有單機對抗CGUE的機能。

種別	武装	弾数
メイン射撃	ビームライフル	6
サブ射撃	頭部バルカン(イーゲルシュテルン)	60
格闘	ビームサーベル	

[POINT]
擁有基本武裝的低COST機體。雖説沒有特長，但是武裝配備以及性能的平衡感極佳，可於宇宙以及地表全域使用。

地球聯合軍一般兵

地球軍MS的駕駛員，從地球各國集結，當然是自然的人類所構成的。

Z.A.F.T. ZGMF-1017

GINN

GINN (MACHINE GUN)

[機體解説]
ZAFT軍的主要量產MS。在開戰當時大量生產，幾乎有追上地球軍的數量。這機型擁有多種的變化。

COST: 270	耐久力: 520
適 正: 宇宙 / 地上	
変 形: [×]	ガード: [×]

[POINT]
如果中了三發Burst Shoot，敵人會失去其安定性。

種別	武装	弾数
メイン射撃	マシンガン	80
サブ射撃	マシンガン(バーストショット)	80
格闘	重斬刀	

Miguel Aiman

CREUSET隊的駕駛員。在Heliopolis跟隨著Athrun起參與"G"計畫奪取作戰，當然他也是策劃的一員。

Z.A.F.T. ZGMF-1017

GINN

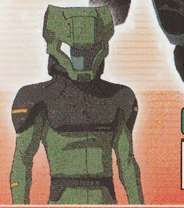
[機體解説]
裝備著大型能源砲GINN機型。它的威力非常的強，可以幾乎將PLANT的Energy Shaft燒毀。

GINN (特火重粒子砲)

COST: 270	耐久力: 520
適 正: 宇宙 / 地上	
変 形: [×]	ガード: [×]

種別	武装	弾数
メイン射撃	特火重粒子砲	5
サブ射撃	特火重粒子砲(照射)	5
格闘	重斬刀	

[POINT]
擅長遠距離的攻擊。但是請注意它的子彈數只有五發。適合在地面及宇宙區域使用。



ZAFT軍一般兵

並沒有策劃權的無階級軍隊。優秀的駕駛員是穿著紅色的制服，總稱「紅杉」。其中有些人也是調整者。

Z.A.F.T. ZGMF-1017

GINN

GINN (BAZOOK A型)

COST：270 耐久力：520

適 正：宇宙 地上

変 形：[×] ガード：[×]

メイン射撃	弾数 9
バズーカ	

サブ射撃	弾数 9
バズーカ(ダブルショット)	

格闘	
重斬刀	

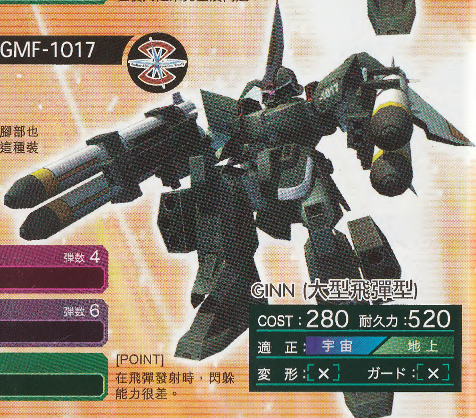
[機體解説]
是專門設計來對艦使用，完全展現了GINN的火力。

[POINT]
雖然機動性跟機關槍比起來慢，但使用起來完全沒問題。

Z.A.F.T. ZGMF-1017

GINN

[機體解説]
裝備有大型飛彈，腳部也有三處飛彈裝置。這種裝備總稱D裝備。



GINN (大型飛彈型)

COST：280 耐久力：520

適 正：宇宙 地上

変 形：[×] ガード：[×]

メイン射撃	弾数 4
大型ミサイル	

サブ射撃	弾数 6
脚部ミサイル	

格闘	
格闘	

[POINT]
在飛彈發射時，閃躲能力很差。

Z.A.F.T. YMF-01B

GINN

GINN (PROTOTYPE型)

COST：210 耐久力：420

適 正：宇宙 地上

変 形：[×] ガード：[×]

メイン射撃	弾数 40
マシンガン	

サブ射撃	弾数 40
マシンガン(バーストショット)	

格闘	
重斬刀	

特殊射撃	
リロード	

[機體解説]
它是GINN系列發展的第一個機型。現在用在駕駛員訓練用。

[POINT]
彈藥快耗盡時，有自動重新裝填的功能。

Z.A.F.T. ZGMF-LRR704B

GINN

GINN (長距離強行偵查複座型)

COST：270 耐久力：520

適 正：宇宙 地上

変 形：[×] ガード：[×]

メイン射撃	弾数 10
スナイパーライフル	

サブ射撃	
砲撃モード(再度押すと解除)	

格闘	
格闘	

[機體解説]
Radome裝備的機型。最擅長的是遠距離狙擊。

[POINT]
跟通常的GINN機型不同，不擅長近距離的戰鬥。中長距離的攻擊，在宇宙或是地表上都可使用。

Z.A.F.T. TMF/S-3

GINN

GINN (OCHER)

COST：210 耐久力：420

適 正：地上

変 形：[×] ガード：[×]

メイン射撃	弾数 70
マシンガン	

サブ射撃	弾数 3
スモークディスチャージャー	

格闘	
格闘	

[機體解説]
在機體各部及關節部份都有覆蓋及過濾，是為了適用於沙漠戰爭的GINN機型。

[POINT]
特色在副砲射擊及格鬥上性能優良。

Z.A.F.T. UWMF/S-1

GINN

GINN (WASP)

COST：210 耐久力：420

適 正：地上

変 形：[×] ガード：[×]

メイン射撃	弾数 12
魚雷	

サブ射撃	弾数 12
魚雷(連射)	

格闘	
重斬刀	

[機體解説]
GINN改良後適合水中作戰用機型。雖然速度上比不上專門為水中開發的機型，它是使用在索敵工作任務時使用。

[POINT]
因為它是在GINN機型裡製造費最貴的，所以在格鬥及射擊上性能優越。但是在射擊的軌道或時機上，需要一些時間去習慣。

指揮官GUAIZ

Z.A.F.T. ZGMF-600
GUAIZ

COST：420	耐久力：580
適 正：宇 宙 / 地 上	
変 形：✕	ガード：●

- メイン射撃 弾数 6：ビームライフル
- サブ射撃：アンカー（エクステンション・アレスター）
- 格闘：ビームクロー

[機體解説]
它是設計來取代GINN機型的MS，使用從G計劃搶來的技術，專門為CREUSET設計的灰色指揮官機。

[POINT]
雖然製造費昂貴，但擁有安定的性能。比GUAIZ擁有更高的能力，適合在宇宙及地面使用。

GUAIZ

Z.A.F.T. ZGMF-600
GUAIZ

[機體解説]
量產型GUAIZ機型。有高度的機動性，比GINN機型擁有更高的性能。在ZAFT軍裡，第一個擁有Beam Rifle裝備的機型。

COST：280	耐久力：560
適 正：宇 宙 / 地 上	
変 形：✕	ガード：●

- メイン射撃 弾数 5：ビームライフル
- サブ射撃：アンカー（エクステンション・アレスター）
- 格闘：ビームクロー

[POINT]
跟指揮官機型一樣，格鬥能力比射擊強機型。從副砲射擊可馬上轉為格鬥模式，有很大殺傷力。可以使用在宇宙及地面。

指揮官DINN

Z.A.F.T. AMF-101
DINN

[機體解説]
ZAFT軍第一台可以飛行在大氣圈的機型。指揮官專用的灰色機。

COST：280	耐久力：490
適 正：地 上	
変 形：✕	ガード：✕

- メイン射撃 弾数 90：マシンガン
- サブ射撃 弾数 3：散弾銃
- 格闘：格闘
- 特殊射撃 弾数 12：ミサイルポッド

[POINT]
雖然它耐久性不強，但是這個機型擁有優越的機動性及多樣的武器裝備。

DINN

Z.A.F.T. AMF-101
DINN

COST：270	耐久力：450
適 正：地 上	
変 形：✕	ガード：✕

- メイン射撃 弾数 80：マシンガン
- サブ射撃 弾数 2：散弾銃
- 格闘：格闘
- 特殊射撃 弾数 8：ミサイルポッド

[機體解説]
可以飛行在大氣圈內的MS。因為擁有減低空氣抵抗的設計，所以在空戰性能上擁有優勢。

[POINT]
跟指揮官機型一樣，因持有薄型裝甲，所以機動性強。可以使用快速衝刺功能。只能在地面上使用。

Z.A.F.T. TMF/A-803

LaGOWE

La GOWE

COST : 420	耐久力 :580
適　正 : 地上	
変　形 : [×]	ガード : [×]

メイン射撃	弾数 16
ビームキャノン	
サブ射撃	**弾数 16**
ビームキャノン（連射）	
格闘	
ビームサーベル	

[機體解說]
設計是比BaCUE機型更強的多座位式地面用MS，大部分是指揮官在使用。在地面作戰上擁有極高的機動力。

[POINT]
在地面上使用快速衝刺功能的作戰方式。如果遇到近接戰鬥時，會利用它優越的機動力來作戰。只能在地面上使用。

Andrew Waltfeld, Aisha

隸屬於ZAFT軍地表部隊。Andoryuu Barutoferudo隊的隊長。有沙漠的虎之稱，一直緊追著攻擊鋼彈。喜歡喝咖啡。跟戀人的Aisha共乘LaGOWE。

Z.A.F.T. TMF/A-802

BaCUE

BaCUE (Cannon)

COST : 280	耐久力 :540
適　正 : 地上	
変　形 : [×]	ガード : [×]

[機體解說]
ZAFT開發出的四足獸行MS。可變型。

[POINT]
ZAFT開發出的地上用•四足獸行MS。可變型行走型態。

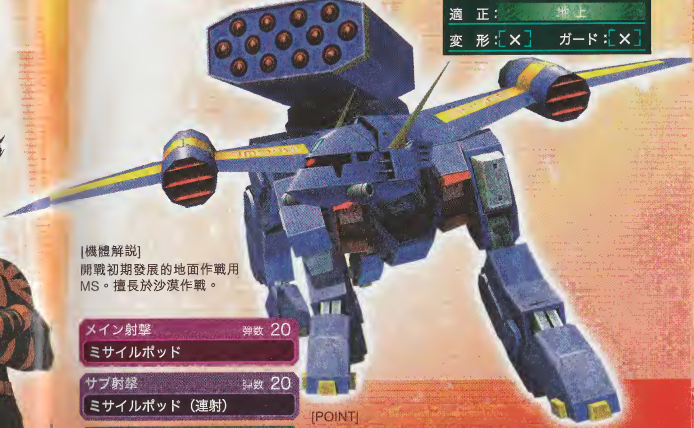
メイン射撃	弾数 12
レールキャノン	
サブ射撃	**弾数 12**
レールキャノン（連射）	
格闘	
ビームサーベル	

Z.A.F.T. TMF/A-802

BaCUE

BaCUE (Missile)

COST : 280	耐久力 :540
適　正 : 地上	
変　形 : [×]	ガード : [×]



[機體解說]
開戰初期發展的地面作戰用MS。擅長於沙漠作戰。

メイン射撃	弾数 20
ミサイルポッド	
サブ射撃	**弾数 20**
ミサイルポッド（連射）	
格闘	
ビームサーベル	

[POINT]
因有搭載飛彈系統，所以在支援僚機上有很大的用處。只能在地面上使用。

Z.A.F.T. UMF-5

ZnO

ZnO

COST : 420 耐久力 : 640
適 正 : 地上
変 形 : [×] ガード : [×]

メイン射撃 弾数 8
フォノン・メーザー砲

サブ射撃 弾数 12
魚雷

格闘
クロー

[機體解說]
從GOOhN機型延伸發展水中作戰用MS。裝備著多數的魚雷，在攻擊力及裝甲上有大幅度的加強。

[POINT]
水中作戰用MS，雖然機動性不強但擁有優越的耐久能力。射擊有牽制的作用，擁有極高的格鬥能力。只能在地面上使用。

Marco Morassim

ZAFT軍的Morassim隊隊長。追趕DINN及ZNO，在印度洋攻擊Archangel。

Z.A.F.T. UMF-4A

GOOhN

GOOhN

COST : 270 耐久力 : 520
適 正 : 地上
変 形 : [×] ガード : [×]

[機體解說]
ZAFT軍最初使用在水中作戰的量產型MS。藉著把手跟腳收進機體內增加在水中的機動力。

メイン射撃 弾数 5
魚雷
チャージショット スーパーキャビテーティング魚雷

サブ射撃 弾数 2
フォノン・メーザー砲

格闘
格闘

[POINT]
不管使用哪一種武器及在操作上都需要一定的熟悉度。只能在地面上使用。

Z.A.F.T. ZGMF-515

CGUE

[機體解說]
在GINN的機型上加裝了スラスター增加機動能力的機型。通常是各部隊的指揮官在使用。

CGUE

COST : 420 耐久力 : 580
適 正 : 宇宙 地上
変 形 : [×] ガード : [●]

[POINT]
在有裝備機關槍初期的MS，擁有高規格的機體。不只在格鬥上其他的性能也不錯。適合在宇宙及地面使用。

メイン射撃 弾数 80
マシンガン

サブ射撃 弾数 30
バルカン砲

格闘
重斬刀

Z.A.F.T. TFA-2

ZuOOT

[機體解說]
ZAFT軍砲擊用MS。因為機動性不強，通常當作移動砲台使用。也可變型為坦克狀態。

ZuOOT

COST : 210 耐久力 : 430
適 正 : 地上
変 形 : [●] ガード : [×]

メイン射撃 弾数 10
2連副砲

サブ射撃 弾数 4
キャノン砲

格闘 弾数 50
マシンガン

特殊格闘
変形

[POINT]
當變型為坦克時，雖然速度變快但沒辦法左右閃躲，所以需要MS型態及坦克狀態互相切換。

フォース インパルスガンダム

Z.A.F.T. ZGMF-X56S/α

FORCE IMPULSE GUNDAM

COST：450 耐久力：630

適正：宇宙 地上

変形：[×] ガード：[●]

種別	武装	弾数
メイン射撃	ビームライフル	7
サブ射撃	バルカン砲	60
格闘	ビームサーベル	

[機體解說]
被限制了MS的保有數的ZAFT開發的2nd Stage系列的MS，是與STRIKE相同，具備可換裝通用性的機體。Force Silhouette是高機動戰鬥用的裝備，也能夠在大氣圈內飛行。

Shinn Asuka

C.E.71年，地球連合軍的オーブ攻防作戰之際，被捲進戰火的雙親及妹妹，就在他眼前喪生。之後，到了PLANT，成為ZAFT的精英駕駛員，也是IMPULSEGUNDAM的正式駕駛員。

ソード インパルスガンダム

Z.A.F.T. ZGMF-X56S/β

SWORD IMPULSE GUNDAM

COST：450 耐久力：650

適正：宇宙 地上

変形：[×] ガード：[●]

種別	武装	弾数
メイン射撃	ビームブーメラン（フラッシュエッジ）	
サブ射撃	バルカン砲	60
格闘	レーザー対艦刀（エクスカリバー）	
特殊射撃	ビームライフル	3

[機體解說]
此IMPULSE是裝備著近距離戰鬥用的Sword Silhouette。其他的裝備還包括實體劍及Beam Sword所組成的對艦刀，BeamBoomerangs以及Beam Rifle。

ブラスト インパルスガンダム

Z.A.F.T. ZGMF-X56S/γ

BLAST IMPULSE GUNDAM

COST：450 耐久力：630

適正：宇宙 地上

変形：[×] ガード：[●]

種別	武装	弾数
メイン射撃	高エネルギービーム砲（ケルベロス）	6
チャージショット	高エネルギービーム砲（ケルベロス）	
サブ射撃	ミサイルランチャー	16
格闘	ビームジャベリン（デファイアント）	
特殊射撃	ミサイルランチャー	16

[機體解說]
此IMPULSE是裝備著砲彈攻擊用的Blast Silhouette。其他還包括具有長射程及威力強大的Beam Cannon，MissileLauncher，甚至連應用於格鬥戰中的Beam Javelins也是其裝備之一。

Z.A.F.T. ZGMF-1001/M
BLAZE ZAKU PHANTOM
ブレイズザクファントム

COST：450 耐久力：630
適　正：宇宙／地上
変　形：[×]　ガード：[●]

[機體解說]
此為ZAFT的新世代MS且是New Millennium系列的機體。作為指揮官用的機體，除了在頭部天線及兩肩所裝備的SHIELD之外，其他與一般兵用的ZAKU WARRIOR都相同。白色機體是レイ的專用機。

メイン射撃	弾数 7
ビーム突撃銃	
サブ射撃	弾数 16
誘導ミサイル（ファイヤビー）	
格闘	
ビームトマホーク	

Rey Za Burrel
在HEAVEN SPACE有著越功績，而被任命為「FAITH」的Rey。明知道自己的性命已不長,但仍為了實現在Durandal的世界中出仕的夢想。

Z.A.F.T. ZGMF-1000/A1
GUNNER ZAKU WARRIOR -LUNAMARIA CUSTOM-
ガナーザクウォーリア［ルナマリア機］

COST：420 耐久力：550
適　正：宇宙／地上
変　形：[×]　ガード：[●]

[機體解說]
此為Lunamaria的專用機，裝備著GUNNERWIZARD。由於她是超級駕駛員，所有的配備都能更換，但基本性能不變。

[POINT]
Lunamaria是主要是使用GUNNERWIZARD。HIGH ENERGY BEAM CANNON比MS更巨大，雖然不是以射擊為主要目的，但具有超強之威力。

メイン射撃	弾数 3
高エネルギービーム砲（オルトロス）	
チャージショット	高エネルギービーム砲（オルトロス）
サブ射撃	弾数 4
ハンドグレネード	
格闘	
ビームトマホーク	

Lunamaria Hawke
ZAFT的超級駕駛員,他所操縱的是紅色GUNNER WIZARD。

Z.A.F.T. ZGMF-X23S
SAVIOUR GUNDAM
セイバーガンダム

COST：560 耐久力：720
適　正：宇宙／地上
変　形：[●]　ガード：[●]

[機體解說]
由於開發延遲，所以並未被編入Armory1，且被Athrun強行奪走。其極高的機動性在空中戰中相當的活躍。

メイン射撃	弾数 8
ビームライフル	
チャージショット	プラズマ収束ビーム砲
サブ射撃	弾数 4
プラズマ収束ビーム砲	
格闘	
ビームサーベル	

Athrun Zala
原名為Alex Dino，由於改名後才公開的他，認為是自己的使命而歸隊ZAFT。被Durandal任命為「FAITH」。但他對很多事仍很迷惘，在戰場上與KIRA對峙時卻…

Z.A.F.T. ZGMF-1001/K
SLASH ZAKU PHANTOM
スラッシュザクファントム

COST：450 耐久力：630
適　正：宇宙／地上
変　形：[×]　ガード：[●]

[機體解說]
主要裝備為兩肩的Gatling Beam Cannon及BeamTomahawk。

[POINT]
能夠兼顧格鬥以及射擊的機體。

メイン射撃	弾数 7
ビーム突撃銃	
サブ射撃	弾数 24
ガトリングビーム砲（ハイドラ）	
格闘	
ビームアックス（ファルクス）	

Isaac Joule
ZAFT的Joule隊隊長。雖然應該站在Durandal的立場，但他的想法與Athrun們卻相同，進而幫助他們。

O.M.N.I. ZGMF-X24S

CHAOS GUNDAM

カオスガンダム

COST : 450 耐久力 :610

適 正 : 宇宙 地上

変 形 : [●] ガード : [●]

メイン射撃 弾数 7
ビームライフル
チャージショット ビーム砲（カリドゥス改）

サブ射撃 弾数 4
機動兵装ポッド

格闘
ビームサーベル

特殊射撃 弾数 8
誘導ミサイル（ファイヤーフライ）

[機體解説]
2ndStage系列的機種之一。以在宇宙空間裡戰鬥為主，而變形為MA形態。搭載著無線誘導式的機動兵裝。

[POINT]
機動兵裝有２種模式，一般輸入的情況下，會在自機周圍展開；與方向鍵同時輸入時，會在敵機周圍展開分離時用特殊射擊導彈，自機會在射擊時，同時發射BEAM。

Sting Oakley

「Phantom Pain」的成員之一。以一貫冷靜沈著的個性著名，且以能約束Auel及Athrun的領導特性活躍著。

O.M.N.I. ZGMF-X31S

ABISS GUNDAM

アビスガンダム

COST : 450 耐久力 :630

適 正 : 宇宙 地上

変 形 : [●] ガード : [●]

[POINT]
MA形態，可以後方連裝砲射擊及前方BeamCannon做副砲射擊。副砲射擊一次可發射2發子彈。

メイン射撃 弾数 20
連装砲

サブ射撃 弾数 4
一斉射撃

格闘
ビームランス

特殊射撃 弾数 12
高速誘導魚雷

[機體解説]
此為2ndStage系列中隸屬於ZAFT的機體之。是以水中作戰為設計概念的機體，水中航行時會變型成MA型態，是具備許多固定式的武裝以及重型裝甲的機體。

Auel Neider

「Phantom Pain」的成員之一。其戰鬥行為以享受遊戲樂趣為傾向，而且有著容易興奮的一面。

O.M.N.I. ZGMF-X88S

GAIA GUNDAM

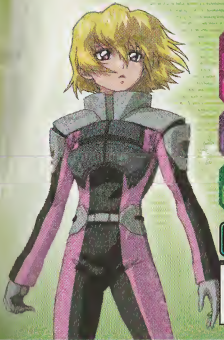
ガイアガンダム

COST : 450 耐久力 :610

適 正 : 宇宙 地上

変 形 : [×] ガード : [●]

[機體解説]
此為2ndStage系列中隸屬於ZAFT的機體之一。重視地面的近距離戰鬥，所以固定武裝少，但是其機動性卻是遠遠高於其他機體。



メイン射撃 弾数 7
ビームライフル
チャージショット ビーム突撃砲

サブ射撃 弾数 60
バルカン砲

格闘
ビームサーベル

[POINT]
在充足能量的狀況下，在前3發都能遠距發射。變形後的武裝為裝備Beam Assault Cannon及機關砲，兩翼長開的Beam Blade。

Stella Loussier

歸屬於「PhantomPain」特殊部隊中的一名少女，其戰鬥能力非常之高，但情緒不穩定是她的一項缺點。平常暗戀著Neo，但對於偶然遇見的Shinn也漸漸有了好感。

Z.A.F.T. ZGMF-1000
ZAKU WARRIOR

ザクウォーリア

COST : 420 耐久力 : 580

適 正 : 宇宙 / 地上

変 形 : [×] ガード : [●]

[機體解說]
以New Millennium系列為主而設計的MS。更換了被稱為WIZARD的Backpack後，能夠對應不同的戰況。其基本配備包含：內含Shield的Beam Tomahawk，腰間的Hand Grenade，以及Beam Assault Rifle。

メイン射撃 弾数 6
ビーム突撃銃

サブ射撃 弾数 4
ハンドグレネード

格闘
ビームトマホーク

Z.A.F.T. ZGMF-1000/A1
GUNNER ZAKU WARRIOR

ガナーザクウォーリア

COST : 420 耐久力 : 580

適 正 : 宇宙 / 地上

変 形 : [×] ガード : [●]

[機體説明]
此為裝備著長距離砲軍戰用的Gunne Wizard。主裝備為連結著energy battery的high-energy long-range beam cannon。屬於「Joule隊」的Dearka也是使用此機體。

メイン射撃 弾数 1
高エネルギービーム砲（オルトロス）
チャージショット 高エネルギービーム砲（オルトロス）

サブ射撃 弾数 4
ハンドグレネード

格闘
格闘

ディアッカ・エルスマン

屬於Isaac所指揮的Joule小隊。在之前大戰Acrhangel事件之後，雖然擁有精英駕駛員才有的紅色制服，卻一直穿著如同一般兵的綠色制服。

CREDITS

MOBILE SUIT GUNDAM SEED O.M.N.I. vs Z.A.F.T. PORTABLE Player's Reference Book Portable Staff

企画・製作
株式会社 バンダイナムコゲームス

カバーイラスト表1
作画：平井 久司
色彩：安部 なぎさ

カバーイラスト表4
作画：森下 直親

製作・進行
広野 啓（株式会社バンダイナムコゲームス）
佐藤 淳一（株式会社アートプレスト）
大嶋 貴央（株式会社アートプレスト）

編集
鳥本 真也

デザイン・DTP
大槻 学
齋藤 英司
渡辺 知洋

印刷・製本
株式会社 アートプレスト

協力
株式会社 サンライズ
株式会社 カプコン

©SOTSU AGENCY・SUNRISE・MBS

PRINTED WITH SOY INK 印刷には大豆からつくられた「ソイインキ」を使用しております。

禁無断転載・複製

MOBILE SUIT
GUNDAM SEED
O.M.N.I. vs Z.A.F.T. PORTABLE
PLAYER'S REFERENCE BOOK PORTABLE

Illustration : Naochika Morishita

ULAS 42100

NOT FOR SALE

機動戦士
ガンダムSEED シード
MOBILE SUIT GUNDAM
連合VS.Z.A.F.T. PORTABLE

PLAYER'S REFERENCE BOOK PORTABLE

PRESENTED BY BANDAI NAMCO GAMES

©SOTSU AGENCY・SUNRISE・MBS

BANDAI

Illustration：Hisashi Hirai
Finish：Nagisa Abe

MOBILE SUITE
GUNDAM SEED
O.M.N.I. vs Z.A.F.T
PORTABLE
PLAYER'S REFERENCE BOOK
PORTABLE

Index

機体コスト一覧 ▶▶▶▶▶▶▶▶ 01

フリーダムガンダム	02
フリーダムガンダム[ミーティア装備]	03
ジャスティスガンダム	04
ジャスティスガンダム[ミーティア装備]	05
ストライクガンダム[ビームライフル装備]	06
ストライクガンダム[バズーカ装備]	06
エールストライクガンダム	07
ランチャーストライクガンダム	07
ソードストライクガンダム	07
イージスガンダム	08
プロヴィデンスガンダム	09
デュエルガンダム	10
デュエルガンダムアサルトシュラウド	10
バスターガンダム	11
ブリッツガンダム	12
ストライクルージュ	13
M1アストレイ	13
メビウス・ゼロ	14
スカイグラスパー[エール・ランチャー・ソード]	14
カラミティガンダム	15
フォビドゥンガンダム	15
レイダーガンダム	16
ストライクダガー	16
ジン[マシンガン装備]	17
ジン[特火重粒子砲装備]	17
ジン[バズーカ装備]	18
ジン[大型ミサイル装備]	18
プロトタイプジン	18
長距離強行偵察複座型ジン	19
ジン・オーカー	19
ジン・ワスプ	19
ゲイツ[指揮官用]	20
ゲイツ	20
ディン[指揮官用]	21
ディン	21
ラゴゥ	22
バクゥ[ミサイルポッド装備]	23
バクゥ[レールキャノン装備]	23
ゾノ	24
グーン	24
シグー	25
ザウート	25
フォースインパルスガンダム	26
ソードインパルスガンダム	27
ブラストインパルスガンダム	27
ブレイズザクファントム[レイ機]	28
ガナーザクウォーリア[ルナマリア機]	28
セイバーガンダム	29
スラッシュザクファントム	29
カオスガンダム	30
アビスガンダム	30
ガイアガンダム	31
ザクウォーリア	32
ガナーザクウォーリア	32

CREDITS ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶ 33

ULAS 42100

機体コスト一覧
The List of Costs of Mobile Suit

Z.A.F.T.
Zodiac Alliance of Freedom Treaty

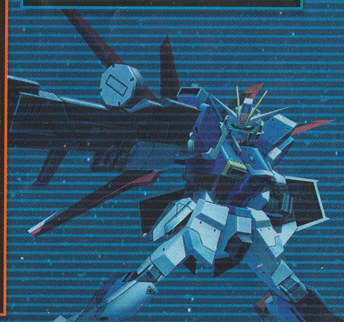
機体	コスト
プロヴィデンスガンダム	560
セイバーガンダム	
フォースインパルスガンダム	450
ソードインパルスガンダム	
ブラストインパルスガンダム	
ブレイズザクファントム[レイ機]	
スラッシュザクファントム	
イージスガンダム	
ブリッツガンダム	
バスターガンダム	
デュエルガンダムアサルトシュラウド	
ザクウォーリア	420
ガナーザクウォーリア[ルナマリア機]	
ガナーザクウォーリア	
デュエルガンダム	
ゲイツ[指揮官用]	
シグー	
ゾノ	
ラゴゥ	
バクゥ[レールキャノン装備]	280
バクゥ[ミサイルポッド装備]	
ディン[指揮官用]	
ジン[大型ミサイル装備]	
ゲイツ	
ディン	270
長距離強行偵察複座型ジン	
ジン[マシンガン装備]	
ジン[バズーカ装備]	
ジン[特火重粒子砲装備]	
グーン	
ジン・ワスプ	210
ジン・オーカー	
プロトタイプジン	
ザウート	

地球連合軍
Oppose Militancy Ai Neutralize Invention EnForcer

機体	コスト
カオスガンダム	450
アビスガンダム	
ガイアガンダム	
レイダーガンダム	
カラミティガンダム	
フォビドゥンガンダム	
エールストライクガンダム	
ソードストライクガンダム	
ランチャーストライクガンダム	
ストライクガンダム[ビームライフル装備]	420
ストライクガンダム[バズーカ装備]	
ストライクダガー	280
メビウス・ゼロ	210
スカイグラスパー[エール・ランチャー・ソード]	

ORB
United Crests of Orb

機体	コスト
フリーダムガンダム[ミーティア装備]	700
ジャスティスガンダム[ミーティア装備]	
フリーダムガンダム	560
ジャスティスガンダム	
ストライクルージュ	450
M1アストレイ	280



次ページ以降の機体スペック説明のステージの適性で
「宇宙」は宇宙ステージとコロニーステージ、
「地上」は地上ステージとコロニーステージを含みます。